

4 FEBBRAIO

Giornata Steam



**GIORNATA CODING/ STEAM
SCUOLA INFANZIA
PLESSI ANDREOTTA / RUSOLI
GIORNO 4 FEBBRAIO
ORE 10:30/12
14:00/15:30
IN ENTRAMBI I PLESSI**



**GIORNO STEAM 4 FEBBRAIO,GIORNATA
CODING/ STEAM
SCUOLA PRIMARIA
PLESSO ANDREOTTA CLASSI 1^D-2^D
GIORNO 4 FEBBRAIO
ORE 10:30/12:00
14:00/15:30**



**ATTIVITÀ DI CODING UNPLUGGET
(Giochi psicomotori, percorsi di
orientamento e lateralizzazione su
tappeto quadrettato e/o su reticoli
con frecce direzionali, schede)
ATTIVITÀ DI CODING PLUGGED
(ROBOT PHOTON)**



**ATTIVITÀ DI CODING UNPLUGGET
(STORYTELLING con Giochi psicomotori,
percorsi di orientamento e lateralizzazione
su tappeto quadrettato per gruppi da
tavolo e/ o su reticoli con frecce direzionali,
schede, individuali)
COSTRUISCO, GIOCO E IMPARO CON I
MATTONCINI LEGO EDUCATION STEAM per
sviluppare abilità logiche matematiche di
misura, causa-effetto, coordinamento oculo-
manuale...)**